

## MZ-800 - zobrazení pixelu v 16 barevném režimu

### Pixel - určen obsahem rovin ve VRAM

Paletová sada		Kód barvy	
IV.	III.	II.	I.
0	0	0	0
0	0	0	1
0	0	1	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	0	1
0	1	1	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	0	1
1	1	1	0
1	1	1	1

Port 0xF0 slouží ke dvěma věcem:

1. Ke zvolení toho, která paletová sada v muxu bude nahrazena custom paletou.
2. K nastavení IGRB hodnot k barvám custom palety.

### MUX pro zobrazení barev

Paletová sada	Kód barvy		Pevně daná barva (IGRB)
0	0	0	0000
	0	1	0001
	1	0	0010
	1	1	0011
1	0	0	0100
	0	1	0101
	1	0	0110
	1	1	0111
2	0	0	1000
	0	1	1001
	1	0	1010
	1	1	1011
3	0	0	1100
	0	1	1101
	1	0	1110
	1	1	1111

\* VŽDY je jedna paletová sada nahrazena custom paletou

### Custom paleta

Kód barvy		Custom barva (IGRB)
0	0	????
0	1	????
1	0	????
1	1	????

\* Ostatní (méně barevné) režimy se muxují vždy jen podle custom palety